Testspecifikation

## Circle Game

Tim Emanuelsson

# BK 1 Spelet ska funka felfritt utan buggar

1. Stara applikationen.
2. Trycker på spela
3. Trycker på spela ”igen”
4. Cirklarna stannar slumpat.
5. När man igen klickar på en cirkel kommer loopen igång igen och de går att klara spelet.

**Kommentar:** Mina trådar i applikationen vill på något sett stanna slumpat när man spelar. Och har inte kommit fram till varför. När en cirkel har stannat och man klickar på den igen så starta loopen igen där den var och cirklen minskar.

# BK 2 En rusultat ruta ska visas när spelet är färdigt

1. Startar applikationen
2. Tycker på pela
3. Trycker på spela ”igen”
4. Du hinner inte klicka på cirklen innan den sluta synas.
5. En resultat ruta kommer upp med dina poäng denna rundan och ditt rekod.

**Kommentar:** Efter att du ha förlorat spelet så visas resultat rutan med poäng från rundan och ditt rekod. De går sedan att trycka ”Replay” för att komma tillbaka för att spela igen.

Ändra med rutan är att jag inte ha så mycket design på den just nu, men de ska jag utveckla.

# BK 3 Kunna se rekodet och poängen för senaste spelet (Spara rekodet)

1. Starta applikationen
2. Tryck på spela
3. Tryck på spela ”igen”
4. Du klickar på cirklarna mer än du ha gjort tidigare (nytt rekod)
5. Du missar cirklen
6. Resultat rutan kommer upp och ditt poäng är samma som rekodet (Du har förnyat ditt rekod)
7. Du trycker ”Replay” och spelar om.
8. Du träffar mindre cirklar än innan.
9. Resultat rutan visas och du ser att rekodet inte är samma som dina poäng denna rundan.

**Kommentar:** Det funkar perfekt med att rekodet visas och sparas ner om du få högre än rekodet är.

# Användartestning

## Starta spelet

**Starttillstånd:** Låst upp mobilen

**Måltillstång:** Startat ett nytt spel

Användaren ska genom att startat från upplåst mobil, starta applikationen och starta ett nytt spel.

### Klara ett spel

**Starttillstånd:** Startad applikation

**Måltillstånd:** Klarat spelet och resultat rutan visas

Användaren ska klara en spel runda.

## Spela om ett spel

**Starttillstånd:** Startad applikation

**Måltillstånd:** Ha spelat spelet två gånger genom att ha klickat på ”Replay”

Användaren ska från startad applikation spela spelet två gånger genom att trycka på ”Replay” när man förlorat första spelet.

## Slå rekod

**Starttillstånd:** Startad applikation

**Måltillstånd:** Spela tills man slår rekod

Användaren spelar till hen slått rekod.